

INVESTIGACIÓN.		U.D: 7.1
COMPETENCIA BÁSICA: Aprender a aprender MATERIAL: un ordenador por cada 2 ou 3 alumnas/os. OBXECTIVO XERAL: Coñecer aspectos teóricos e regramentarios básicos do deporte do balonmán. LINGUAXES EMPREGADOS: Inglés e galego.		CURSO: 5º Nº ALUMNOS: INSTALACIÓN: Aula de informática

DESCRICIÓN	OBSERVACIONES	COMPETENCIAS
1. En grupos de dous ou tres cun ordenador, elaborar un Power Point, xuntando imaxes e texto, con catro diapositivas coa seguinte temática: a. Presentación b. Historia do deporte. c. Regras básicas d. Personaxes importantes do deporte. e. Libre.	Previamente daráselles unhas nocións básicas de utilización do Power Point.	Aprender a aprender: Utilizar estratexias de investigación para coñecer diferentes aspectos do deporte.
2. Presentar o Power Point. Cada grupo presentará proxectándoo no canón o traballo que fixo.	Cada alumno presentará unha diapositiva.	Competencia dixital: iniciarse á utilización de diferentes programas.
3. Proxección de vídeos breves no que se remarquen os diferentes aspectos do deporte.	Utilizaremos os vídeos para comentar diferentes regras de xogo.	