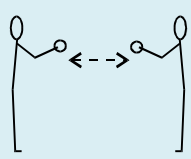
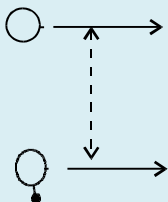
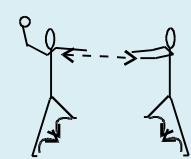
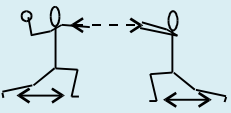
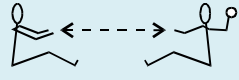
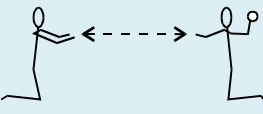
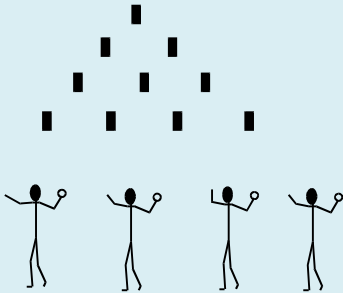


BALONMÁN		U.D: 7.2
COMPETENCIA BÁSICA: Social e cidadá MATERIAL: pelotas, bancos. OBXECTIVO XERAL: Coñecer e mellora-los fundamentos específicos do balonmán. LINGUAXES EMPREGADOS: Inglés e galego.		curso: 5º Instalación: Pista polideportiva

DESCRICIÓN	OBSERVACIONES	COMPETENCIAS
PARTE INICIAL Por parellas: - Pasa-lo balón coas dúas mans: - De peito. - Detrás da cabeza. - Rugby. - Pasar en carreira: - Variar traxectorias. - Variar desprazamentos. - Pases cunha man: - Abrindo e pechando pernas de salto. - Cambios alternativos de pernas. - Desde sentados. - Desde xeonllos. - Cambiando de posición despois de cada pase. PARTE PRINCIPAL - Lanzamentos de puntería. Tentar darlle a unha serie de obxectos colocados no chan. Cada vez que lle dean terán catro puntos.	15'       	Competencia matemática: apreciación de traxectorias e velocidades Competencia de interacción co mundo físico: percepción e control do propio corpo. Competencia matemática: realizar cálculos sinxelos.

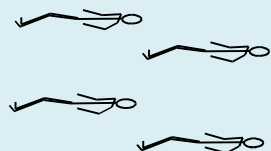
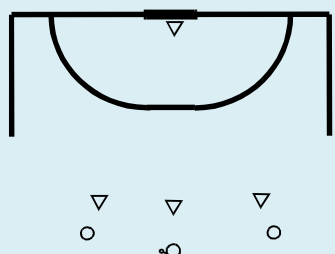
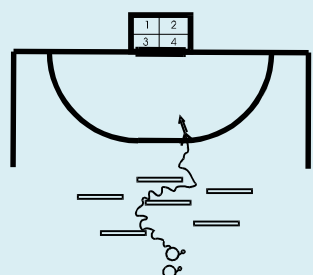
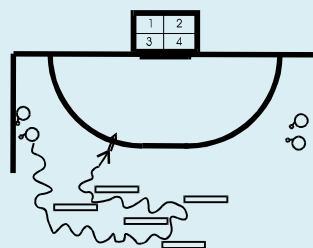
- Lanzamentos dirixidos. Realizar uns desprazamentos previos botando. Deberán facer os lanzamentos mantendo un orde, primeiro lanzan ao 1, despois ao 2, etc. Cando rematen a serie dándolle aos catro espazos, conseguirán 9 puntos. Gañará o que consiga máis puntos. Cada vez que consigan unha serie deberán apuntalo na encerado.

- * Varia-las posicións de partida.
- * Lanzar ó lugar que se lle indique.

- Xogo:
Partido 3 × 3 máis porteiros.
Aproveitaremos este primeiro partido para ir introducindo as diferentes normas básicas do xogo.

PARTE FINAL

- Relaxación global.



Competencia de aprender a aprender: llevar o control do desenvolvemento dun xogo.

Competencia social e cidadá: asumir as diferentes regras do xogo.

Competencia de interacción co mundo físico: percepción e control do propio corpo