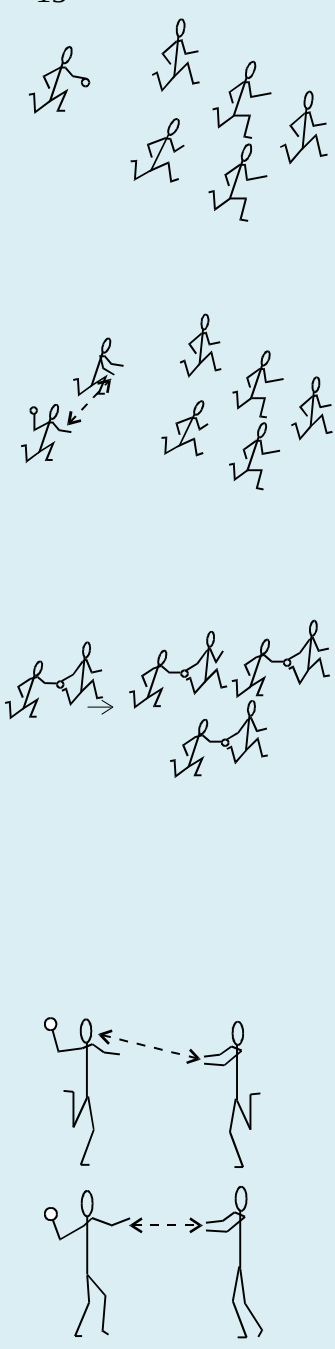
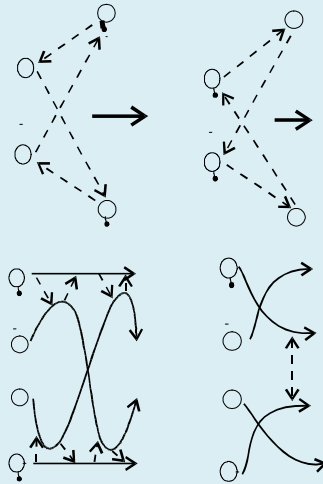


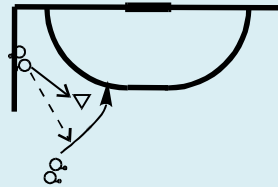
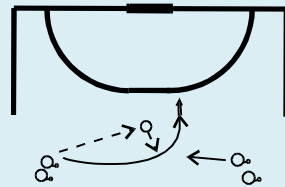
BALONMÁN	U.D: 7.4
COMPETENCIA BÁSICA: Competencia de interacción co mundo físico. MATERIAL: pelotas, bancos. OBXECTIVO XERAL: Mellorar os fundamentos propios do balonmán e desenvolver a observación do porteiro na execución dos lanzamentos . LINGUAXES EMPREGADOS: Inglés e galego.	curso: 5º Instalación: Pista polideportiva

DESCRICIÓN	OBSERVACIONES	COMPETENCIAS
PARTE INICIAL - Xogos: - Un con balón adaptado persegue ós demais. Ao que colla queda. Var: Tarefa para salvarse (tumbarse) - Unha parella pasándose o balón persegue ós demais - "Quedas" por parellas con balón adaptado. Unha parella persegue ás demais. PARTE PRINCIPAL - Por parellas cun balón: - Pases combinados con "Skipinng" e talóns ó cu. - Pase clásico un fronte a outro. - O mesmo pero finta de pase (manexo de balón) con percorrido amplo de brazo.	15' 	Competencia matemática: apreciación de traxectorias e velocidades Competencia de interacción co mundo físico: axeitar o desprazamento aos demais. Competencia de interacción co mundo físico: percepción e control do propio corpo

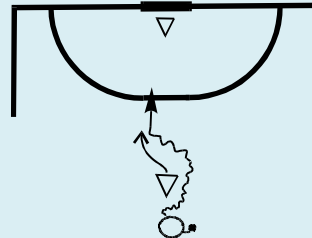
- Grupos de 4, pases de balón seguindo os seguintes esquemas.



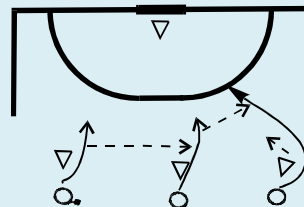
- Lanzamentos.



- 1x1. Un atacante contra un defensor. Aumentar gradualmente a dificultade.



- Ataque-defensa 3x3. Tres atacantes contra tres defensores.



PARTE FINAL

- xogo: " O que quede con dúas pelotas perde "

Competencia social e cidadá: asumir as diferentes regras do xogo.