O xogo do cambia-cambia. Ana María Machado, Mikel Valverde

Un día Pepe descobre que se pode cambiar en todo o que imaxina: un oso, un pato ou un caracol. Ata que os demais descobren o seu segredo e xogan con el ao xogo do cambia-cambia.
E ti de que che ries?

Fundación Germán Sánchez Ruipérez

Propostas de lectura e conto. Centro Internacional do Libro Infantil e Xuvenil da Fundación Germán Sánche Ilustracións e conto por Juanvi Sánchez (Fundación Germán Sánchez Ruipérez)

O castelo das ras. Jostein Gaarder. Siruela, 1999

Non recordo moi ben como empezou todo, pero estou seguro de que estaba dando un paseo pola neve xeada baixo a luz da lúa. Iso en si resulta xa bastante raro, porque non é normal que os nenos anden sos polo bosque cando é de noite e a lúa colga como un enorme globo sobre os abetos. Pero houbo máis cousas raras aquela noite. (8) - Actual Biblioteca

n 11-2001.

Festas infantís. Receitas sinxelas para que os pequenos gocen concinando Mercés Segarra, Rosa María Curto

Este libro propón doce receitas diferentes para preparar unha festa infantil completa e deliciosa. Inclúe unha gran variedade de pratos de elaboración fácil e rápida, desde pequenos bocadillos ata unha gran pastel. As receitas deste libro exponse con claridade a través de explicacións paso a paso, acompañadas de magníficas ilustracións dos ingredientes, do proceso e dos pratos xa acabados.

O libro de trucos de maxia do aprendiz de brujo. Lindy Burnett

Dime aprendiz de bruxo, estás preparado para ampliar os teus coñecementos máxicos e desvelar os segredos que os magos e os ilusionistas

acumularon desde tempos inmemoriais? Son un bruxo de máis de seiscentos anos e vou compartir contigo o que aprendín. Con este libro aprenderás incribles trucos de maxia e fabulosas ilusións ópticas, que convencerán aos demais de que posúes poderes máxicos como os brujos, meigos e prestidigitadores.

Os animais. Adiviña e adhesivo. Isabel Cano Guijarro, Tae Mori

Adiviña e Adhesivo son libros de adivinanzas de estrutura sinxela, sempre breves e en verso, que motivan aos nenos e nenas a atopar a solución. A solución, neste caso, vén dada nuns adhesivos que aparecen nas páxinas finais do libro. Deste xeito preténdese que o neno visualice o obxecto que corresponde á solución
de cada adivinanza