



II OLIMPIADA DEPORTIVO-CULTURAL CODIMA 2009

www.olimpiadasourense.es
ourensecodima2009@gmail.com
Tfno: 988 217 800
Fax: 988 511 215

OLIMPIADA VOLEIBOL 4 x 4 "Trofeo "

Normativa de competición

1. Se establecen las siguientes categorías de competición:

Categoría	Años nac.
Benjamín (mixto)	1999 / 2000
Alevín (fem.)	1997 /1998
Alevín (masc.)	1997 /1998
Infantil (fem.)	1995 /1996
Infantil (masc.)	1995 /1996
Cadete (fem.)	1993 /1994
Cadete (masc.)	1993 /1994

2. Cada Colegio podrá inscribir un máximo de dos equipos por categoría.
3. Cada equipo estará compuesto por un máximo de seis jugadores/as.
4. La ficha de inscripción 1V (equipos participantes sin nombre de componentes) será remitida por correo electrónico o fax debidamente cumplimentada. El plazo de inscripción se cerrará el 12 de diciembre de 2008.
5. La ficha de inscripción 2V (equipos participantes con nombre de componentes) será remitida por correo electrónico o fax debidamente cumplimentada. El plazo de presentación se cerrará el 31 de marzo de 2009.
6. Todos los partidos correspondientes a esta competición se celebrarán en dos pistas del gimnasio del Colegio Divino Maestro.
7. Los tres primeros equipos clasificados de cada categoría recibirán un trofeo para el equipo y una medalla para cada uno de sus integrantes.



II OLIMPIADA DEPORTIVO-CULTURAL CODIMA 2009

www.olimpiadasourense.es
ourensecodima2009@gmail.com
Tfno: 988 217 800
Fax: 988 511 215

OLIMPIADA VOLEIBOL 4 x 4 "Trofeo "

Reglas de Juego

1. A excepción de las medidas dispuestas a continuación esta competición se desarrollará según las Reglas de Juego de la F.I.V.B.
1. Se establece una primera fase en sistema de liga y una segunda fase en sistema de eliminación directa para todas las Categorías.
2. Los partidos se disputarán a un único set a 21 puntos (con diferencia de 2 puntos hasta un máximo de 25). No se podrán solicitar tiempos muertos.
3. La final de cada Categoría se disputará al mejor de tres set a 15 puntos cada uno (con diferencia de 2 puntos hasta un máximo de 21).
4. Los cambios serán volantes siempre y cuando el balón no esté en juego.
5. Cada equipo estará compuesto por un máximo de seis jugadores de los que cuatro estarán en pista y los otros dos serán sustitutos que participarán a lo largo del partido.
6. Un jugador de cada equipo hará las funciones de capitán, siendo el responsable del equipo.
7. La pista de juego tendrá unas dimensiones de 13,40 x 6,20 m.
8. Se juega a punto directo cambiando el saque en el momento en que gana un punto el equipo que no tiene el saque.
9. Se juega con sistema de rotación en el sentido de las agujas del reloj. Los jugadores sólo rotarán tras hacer punto en una jugada con saque del equipo rival.