

Feita a montaxe, cambiamos a posición do obxecto e localizamos a imaxe na pantalla movéndoa ata que se forme unha imaxe nítida.

Para as distintas posicións faise a medida da distancia obxecto (s), da distancia imaxe (s'), e anótase se a imaxe é maior ou menor que o obxecto se é real ou virtual e se é dereita ou invertida, cubrindo a seguinte táboa.

Relación de s e f	Distancias		Características da imaxe		
	s	s'	Maior ou menor	Real ou virtual	Dereita ou invertida
$ s > 2f$					
$ s = 2f$					
$f < s < 2f$					
$s = f$					
$s < f$					