

Periféricos del Ordenador 2º E.S.O.

Alumna/o :

Periféricos del Ordenador



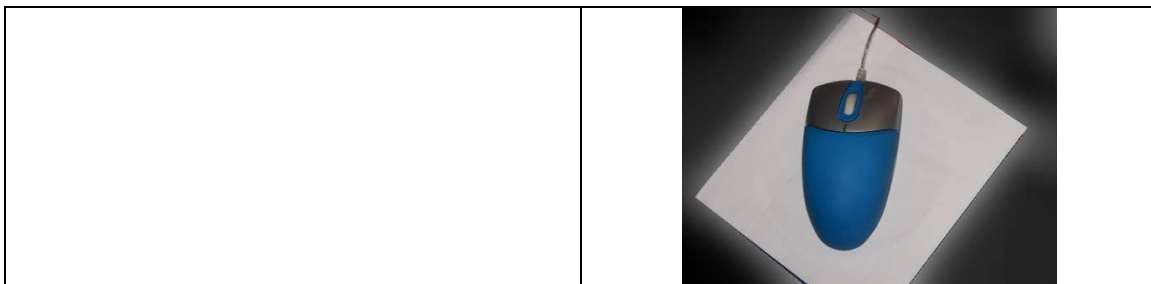
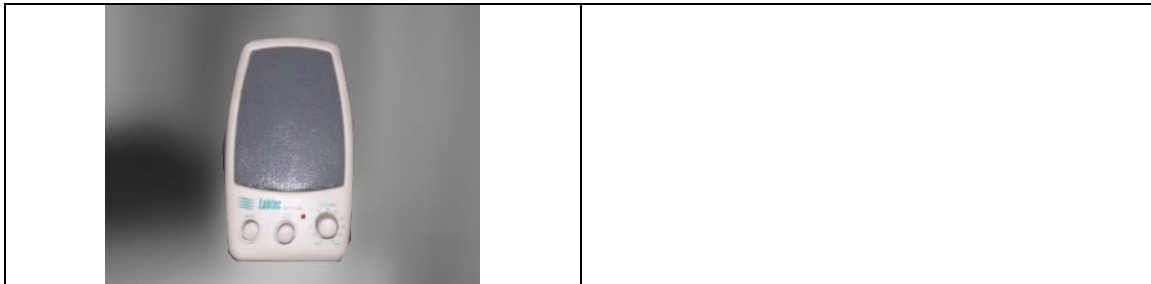
1.- Tipos de Periféricos.

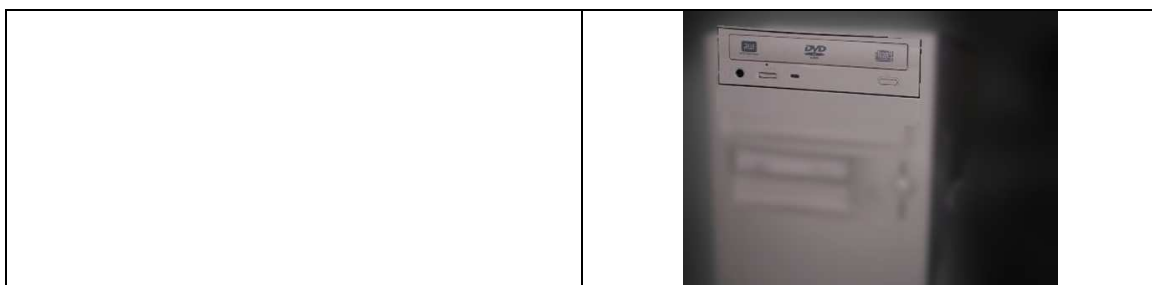
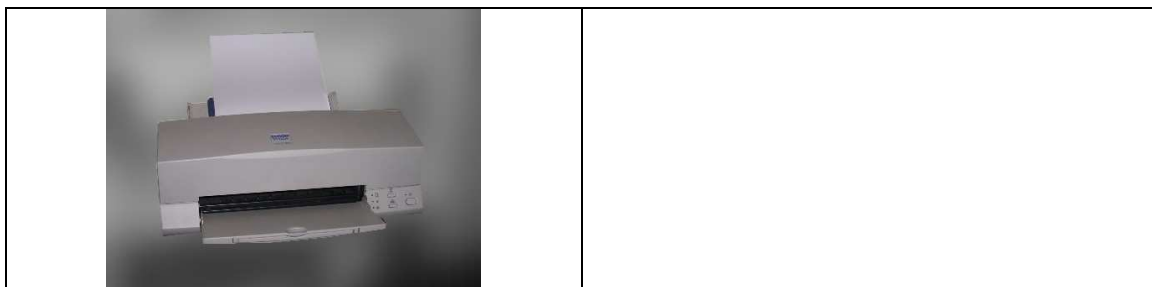
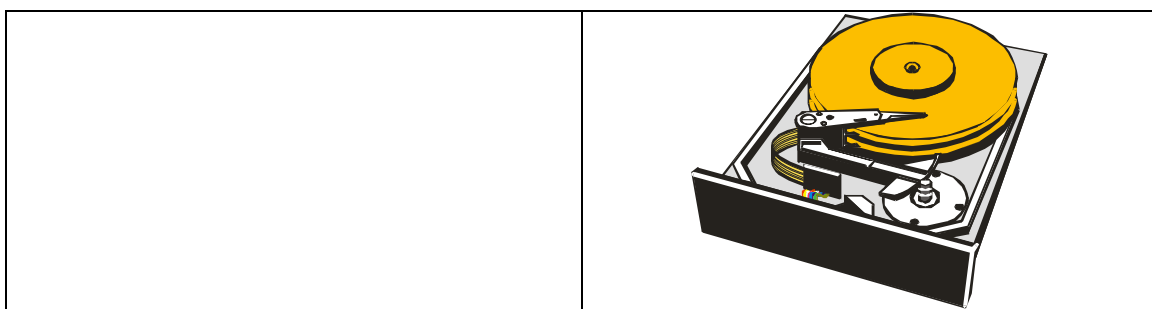
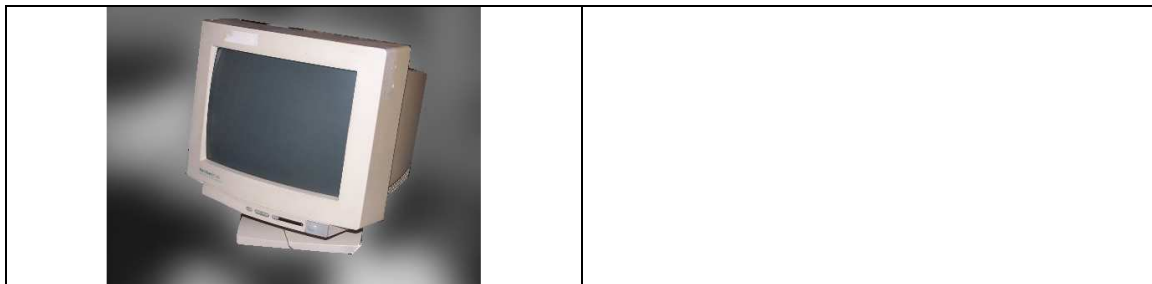
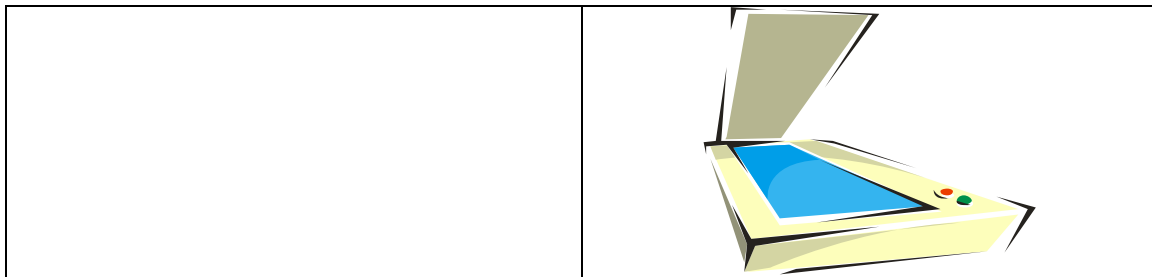
Un periférico del ordenador es cualquier dispositivo que nos permita comunicarnos con él.

Existen dos clasificaciones distintas de los periféricos. La primera los separa en **periféricos internos** y **periféricos externos**.

La segunda los divide en **periféricos de entrada**, **periféricos de salida** y **periféricos de entrada-salida**.

A. Da el nombre de los siguientes periféricos y clasifícalos según sean internos o externos y según sean de entrada, salida o de entrada-salida.



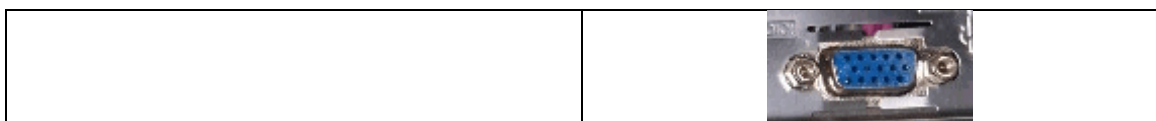
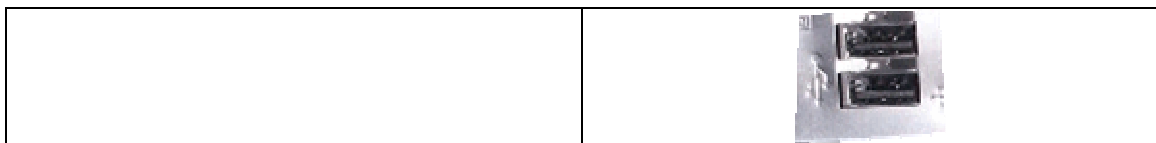
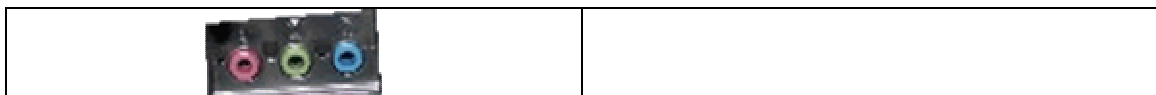
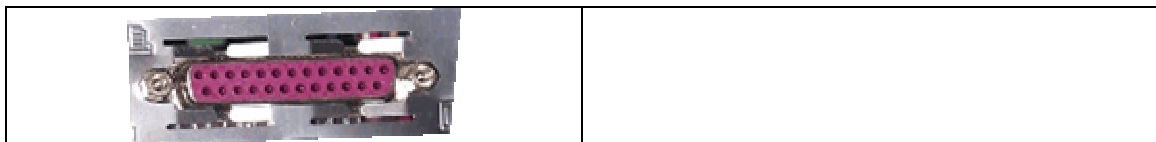


B. ¿Qué significa que un periférico sea de entrada, de salida o de entrada-salida?

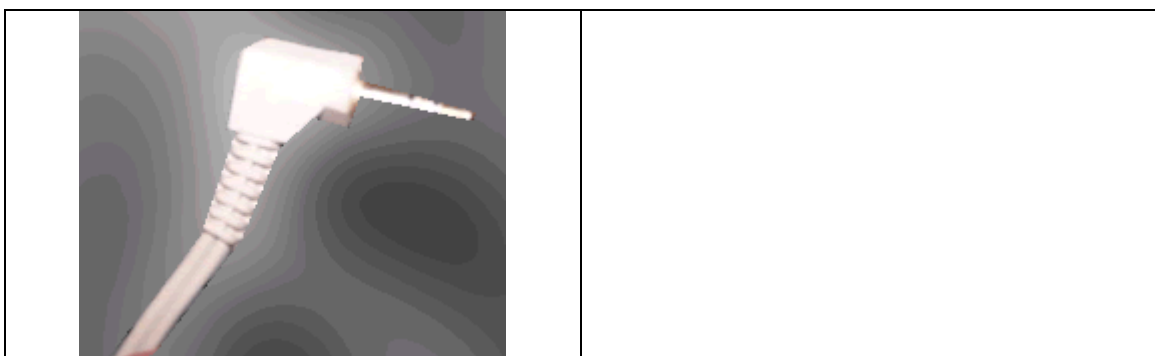
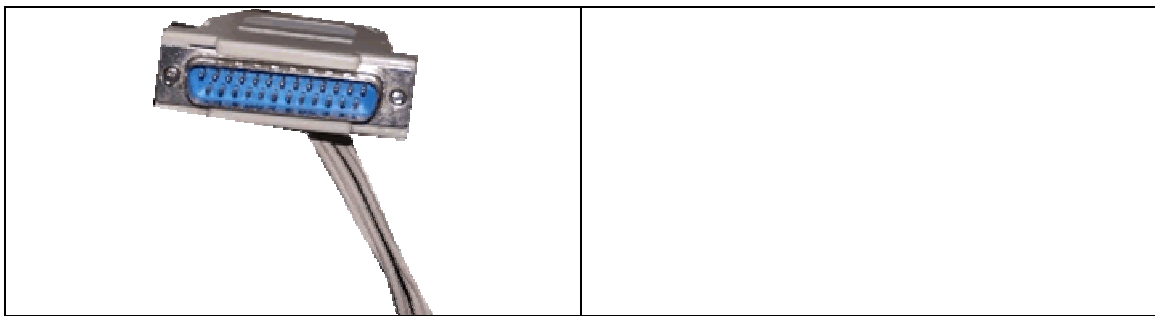
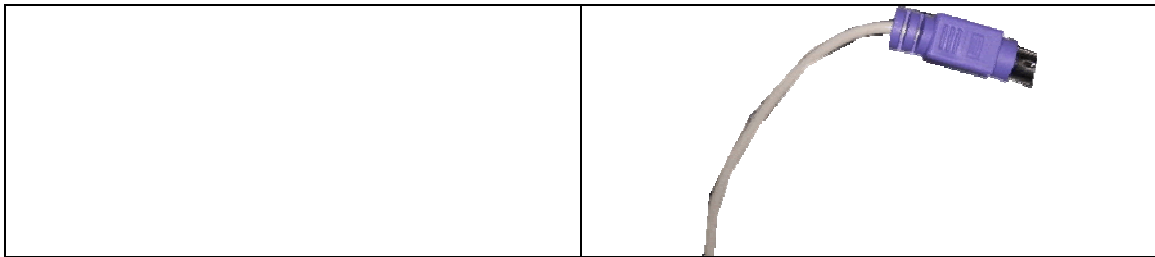
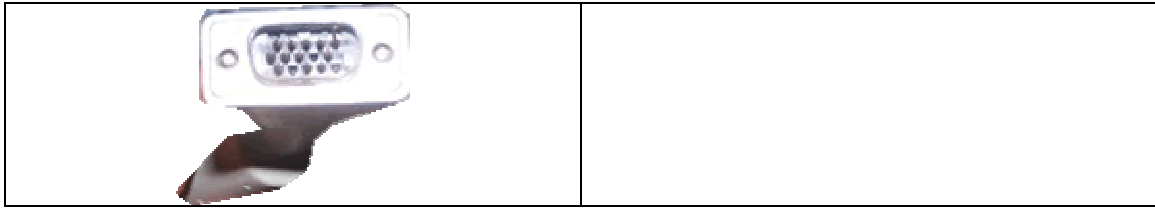
2.- Puertos.

Los puertos son los “enchufes” en los que se conectan los periféricos externos.

C. Identifica cada uno de los siguientes puertos y explica para que sirve cada uno.



D. A qué puerto de los anteriores corresponden los siguientes conectores.



3. Periféricos de Entrada.

E. completa las siguientes afirmaciones acerca del funcionamiento del teclado y el ratón.

El Ratón:

El ratón sirve para introducir información en el ordenador utilizando un en la pantalla.

Al moverlo la bola de su parte inferior acciona dos detectores de (uno horizontal y otro). En vez de con bola puede funcionar con

Con los se ordenan las instrucciones.

Con los datos de los dos detectores, el ordenador calcula

El Teclado:

Al pulsar una el del propio teclado identifica su código.

Se

El del teclado va enviando los al ordenador.

El del ordenador los interpreta gracias al administrador de teclado de la BIOS.

Recuerda que existen más periféricos de entrada: micrófono, joystick, webcams, game-pads, volantes, scanner, tableta digitalizadora, lector de código de barras etc.

3. Periféricos de Entrada.

F. Indica si las siguientes características pertenecen a un monitor o a una impresora.

Resolución en puntos por pulgada cuadrada (dpi).

Nº de colores (depende de la tarjeta de vídeo).

Tamaño dado por la longitud de la diagonal en pulgadas.

Velocidad en páginas por minuto (ppm) o caracteres por segundo (cps).

Resolución en píxeles por fila x píxeles por columna.

Recuerda que existen más periféricos de salida: plotter, altavoces etc.

4. Periféricos de Entrada-Salida.

G. Realiza una clasificación de menor a mayor de las unidades de almacenamiento que conozcas, según su capacidad. Indica la capacidad de cada una.

H. ¿Para qué sirve un módem?