

PREGUNTAS INDAGATORIAS-----EL GRAN JUEGO

NOME: _____ CURSO: _____ DATA: _____

1. Como coñeceu o protagonista Leo a Hal?
 - 1.1. No colexio
 - 1.2. Por medio do ordenador
 - 1.3. No laboratorio de matemáticas
2. Quen axudaba a Leo a resolver os "Xogos" formulados por Hal?
 - 2.1. O seu profesor particular
 - 2.2. Norma, Efe e Ludo
 - 2.3. O director do colexio
3. Grazas a qué ciencia se pode afirmar que os deterministas non poden explicar todos os fenómenos?
 - 3.1. A mecánica cuántica (Física)
 - 3.2. A Astronomía
 - 3.3. A Química
4. Con qué teorema logra explicar e resolver Leo "O problema do monxe"?
 - 4.1. O teorema de Pitágoras
 - 4.2. O teorema do número áureo
 - 4.3. O teorema do punto fixo
5. Cal foi a frase que por equivocación tecleou Leo no seu ordenador?
 - 5.1. "Xoguemnos ao mastermind"
 - 5.2. "Xogar ao Lanrick"
 - 5.3. "Xogar a xogar"
6. Cal é o título do libro no que aparecen todos os xogos que propón HAL e que escribiu Efe?
 - 6.1. A arte das matemáticas
 - 6.2. Arte combinatoria
 - 6.3. A arte dos xogos científicos
7. Quen convidou a Leo á súa casa a merendar para resolver o xogo do anagrama?
 - 7.1. Ludo
 - 7.2. A súa profesora Norma (A bruxa)
 - 7.3. Efe
8. Que é HAL?
 - 8.1. Un ordenador
 - 8.2. Un eminente matemático
 - 8.3. Un famoso científico
9. Quen lle deu a Leo o dado (HAL)?
 - 9.1. A súa profesora
 - 9.2. Un matemático
 - 9.3. Un monxe
10. Quen quedou finalmente con HAL?
 - 10.1. Os monxes
 - 10.2. Leo e os seus amigos
 - 10.3. O instituto de ciencias
11. Breve resume do libro(feito por ti, non será válido ningún resumo copiado de Internet)
12. Agora queremos a túa opinión
 - ✓ Opinión sobre o libro:
 - ✓ Valora o libro do 1 ao 10.
 - ✓ Recomendarías o libro a un amigo?
 - ✓ Gustaríache ler un libro similar