4ª XORNADA PROBLEMA 3

EDEL

Edel é un puzzle lóxico de orixe xaponés de regras moi sinxelas: hai que sombrear un cadrado de 15x15 dividido en nove áreas seguindo as indicacións de cada fila e columna, un 4 indica catro cadros seguidos en negro.

	4	22	29	11	11	11	11	11	11	29	321	71	71	14	4
11															
2 5															
2 5															
1 4															
1 4															
2 5															
2 5															
1 1 1															
1 1 1															
1 1 1															
1 1 1															
1 1 1															
1 1 1															
1 1 1															
12															